**1.把YOLOv3移植到Windows 10上面（CPU版本）**

# [Python影像辨識筆記(九)：分別在Windows和Ubuntu 18.04上安裝並執行YOLOv3（使用CPU和GPU）](https://medium.com/@yanweiliu/python%E5%BD%B1%E5%83%8F%E8%BE%A8%E8%AD%98%E7%AD%86%E8%A8%98-%E5%85%AB-%E5%88%86%E5%88%A5%E5%9C%A8windows%E5%92%8Cubuntu-18-04%E4%B8%8A%E5%AE%89%E8%A3%9D%E4%B8%A6%E5%9F%B7%E8%A1%8Cyolov3-%E4%BD%BF%E7%94%A8gpu-d2b77347fde)

在先前的測試當中，我誤將darkflow的YOLOv2當成darknet的YOLOv3，因此在訓練YOLO時產生不少問題，後來經過[此文的教學](https://zhuanlan.zhihu.com/p/45803677)，順利將YOLOv3移植到Windows 10上進行訓練。

主要的方式是：把YOLOv3的Makefile透過[MinGW](https://sourceforge.net/projects/mingw-w64/)在Windows 10上面進行編譯。

**1.2把YOLOv3移植到Windows 10上面（GPU版本）**

<https://drive.google.com/drive/folders/1PT5-R-agWOGlDSHRwVdoxLQd2WyQ9jCj>

**1.3成功將跑了10000次batches的weights上傳至工作報告資料夾中**

[**https://drive.google.com/drive/folders/1758K0c-wIG5SzYtDbibBre6Rn7JBSCaq**](https://drive.google.com/drive/folders/1758K0c-wIG5SzYtDbibBre6Rn7JBSCaq)

根據目前在網路上搜尋到的資料顯示：1個訓練的class，只需要2000次batches就會有不錯的效果，目前正在測試，如果執行了50300次batches後的效果會是如何。